

# 가상현실(VR) 활용 교육 콘텐츠 개발 연구과제 공모

## 개요

- **목적:** 가상현실(VR)을 활용한 교육 콘텐츠 연구개발 및 운영에 관한 연구
- **대상:** 과제책임자는 본교 전임교원 1인이어야 하며, 단독 혹은 공동으로 응모할 수 있음  
- 지정과제는 지도교수 역할을 하는 과제책임자를 본교 전임교원 1인으로 하여, 학생들도 응모할 수 있음
- **개발 기간:** 2022. 11. 21.(월) ~ 2023. 2. 20.(월) (총3개월)
- **지원 내역:** 2000만원씩 5팀 (자유주제 4팀, 지정과제 1팀)
- **지원 방법:** 교내 연구과제 협약
- **지정 과제:** (주제) 가상현실(VR) 회의/발표 플랫폼 구축  
예시) 학생발표회, 예비대학 조교 세션 프로그램 등

## 결과물 제출 및 활용

- **결과물 제출**  
- 가상현실(VR)을 활용한 교육 콘텐츠 연구개발 및 운영에 관한 「연구보고서」 및 「영상콘텐츠 (프로그램)」 \* 기존 제작물 제출 불가  
- 연구과제 결과 발표회 참여
- **연구과제 활용(안)**  
- 연구과제 결과 발표회 및 결과물의 서울대학교 기초교육원 홈페이지 업로드를 통해 학내구성원 공유

## 공모 및 선정

- **공모 기간:** 2022. 10. 24.(월) ~ 2022. 11. 3.(목)
- **제출 서류:** 연구개발계획서
- **제출 방법:** 이메일 제출(jaekyung92@snu.ac.kr)
- **선정 방식:** 별도 위원회 구성하여 평가 후 선정 (개별공지)
- **문의:** 서울대학교 기초교육원 교수학습센터 T. 02-880-5387

