

게임과학포럼 제2회 T.A.G.talk

행사개요: 게임 이용 효과에 대한 다양한 관점의 분석을 통해 게임과몰입, 중독 등 이슈에 대해 균형 있는 시각에서의 재해석 및 대응 방향을 제시하고자 함

행사일자: 2019년 4월 29일 월요일

행사장소: 대한상공회의소(서울, 중구) 국제회의장

사전등록: <https://onoffmix.com/event/175437> (온오프믹스에서 #태그톡 으로 검색)

제목: 지금까지 이런 질병은 없었다. Gaming disorder, 원인인가 결과인가

[세부 일정]

시간	내용	장소
14:30~15:00	등록 및 접수	로비
15:00 ~ 15:20	개회사 / 내빈소개 / 축사	국제회의장
15:20 ~ 16:30 <Session 1>	<p style="text-align: center;">문제적 게임이용에 대한 연구 및 정책 동향: 공중 보건 의 문제인가, 도덕적 공황의 문제인가? An update on the research and policy for problematic gaming: Public health issue, moral panic or both (30') - Christopher J. Ferguson 교수 / Stetson Univ.</p> <p style="text-align: center;">게임의 질병화(化): '게임중독'에 관한 학술적 연구의 역 사와 문제점 (30') - 윤탈진 교수 / 연세대학교</p> <p style="text-align: center;">- Q/A (10')</p>	
16:30 ~ 16:40	Coffee Break	
16:40 ~ 17:50 <Session 2>	<p style="text-align: center;">과연 게임은 뇌를 스폰지로 만드는가? (30') - 정지훈 교수 / 경희사이버대학교</p> <p style="text-align: center;">게임에 대한 과잉의료화의 한계와 위험 (30') - 이경민 교수 / 서울대학교</p> <p style="text-align: center;">- Q/A (10')</p>	

[연사 약력]

1. Christopher J Ferguson

- Stetson University (심리학)
- Florida International University (발달심리학 석사)
- University of Central Florida (임상심리학 박사)
- 現 Stetson University 심리학 교수

2. 윤태진

- 연세대학교 (신문방송학)
- 매사추세츠대학교 대학원 (커뮤니케이션학 석사)
- 미네소타대학교 대학원 (매스커뮤니케이션학 박사)
- 現 연세대학교 커뮤니케이션대학원장

3. 정지훈

- 한양대학교 (의학)
- 서울대학교 (보건정책관리학석사)
- Univ. of Southern California (의공학박사)
- 現 경희사이버대 미디어커뮤니케이션학과 교수
- 現 미래기술 칼럼니스트
- 前 명지병원 IT융합연구소장

4. 이경민

- 서울대학교 (의학)
- 매사추세츠대학교 대학원 (신경과학박사)
- 現 서울대 의과대학 신경과학교실 교수
- 現 게임과학포럼 상임대표
- 前 서울대 인지과학연구소장